

## 静空連盟『型』空手道選手権大会 試合規約

演武方法 赤・白両者中央に立ち「正面に礼・主審に礼・お互いに礼」の後、白が先行し演武を行う。  
赤は後方、橋に正座して待つ。

型の号令(無号令)「用意始め」は主審が行う。

(但し、白帯の部は両者同時、主審の号令にて演武する)

演武終了時、主審の「直れ・やすめ」で終了、白は後方に正座、

赤は中央にて用意。両者演武終了後、判定を取る。

- 判定基準
- ・ 気合い・気迫・目付け(目線)・・・実戦を想定し、仮想敵をイメージし演武する。
  - ・ 正確な動作・・・立ち方・技の正確性・移動時の重心のバランス。
  - ・ 技の強弱・緩急・・・技の威力を表現し、連続動作ノリズムと、きめ(静止すべき所)の表現。
  - ・ 呼吸の調整・・・技と呼吸の調和(息吹・呼吸の乱れはないか?)
- ※引き分けの場合、延長戦は1回迄(マスト判定)

### ◆「型」

	予選	準決以上ー(選択・規定を含む)
白帯の部	太極1	太極1・太極2・太極3
赤・橙の部	太極3	太極3・平安1・撃砕大
青帯の部	平安1	平安1、2、3・撃砕大・突き <small>の型</small>
黄帯の部	平安2	平安2、3、4・撃砕大・撃砕小・突き <small>の型</small> ・安三
上級緑帯以上の部 (緑帯・茶帯・黒帯)	平安5	全ての型より選択
型団体の部 3名チーム	全ての型より選択	

## 静空連盟新人戦 試合規約

- 1 勝敗
  - ・ 試合時間内に一本または技あり二つを宣せられた選手を勝ちとする。
  - ・ 試合時間内に反則を重ね、減点2となった選手は失格負けとする。
  - ・ 試合時間終了までに上記の決着がつかなかった場合、審判員は判定を行い、過半数以上の勝ち判定を受けた選手の勝ちとする。
- 2 1本
  - ・ 反則部位以外に技が的確に決まり、相手選手をダウンさせるか、戦意を喪失させた場合。
  - ・ 頭部以外に対する足技で相手に尻餅をつかせた状態で下段突きをタイミング良く決めた場合。
- 3 有効技
  - ・ 反則部位以外への手技、足技による攻撃。
- 4 反則技
  - ・ 手技による首から上への攻撃
  - ・ 金的への攻撃
  - ・ 拳底及び正拳での押し。
  - ・ 背後からの攻撃及び倒れた相手への攻撃。
  - ・ 掴み、抱え込み、引っ掛け、投げてからの攻撃。
  - ・ 上段ヒザ蹴り(幼年クラス～小学6年生クラスまで)。
- 5 反則カウン|
  - ・ 警告→注意1→注意2=減点1→注意3(最終警告)→注意4=減点2(失格)
- 6 その他
  - ・ 判定に対するクレームは一切認めない。
  - ・ 試合の際、セコンドは2名までとする。
- 7 禁止事項
  - ・ 頭髪の極端な染色(金髪・茶髪等)、ピアス、ミサンガ等の着用
  - ・ 道着の過度の刺繍等
  - ・ 試合後のガッツポーズ、雄叫び等の行為

## 8 判定

判定優先順位	判定基準												
一本>技有り>ダメージ>有効打>手数>気	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%;"></td> <td style="width: 25%; text-align: center;">技有り1</td> <td style="width: 25%; text-align: center;">技有り2(一本)</td> <td style="width: 25%;"></td> </tr> <tr> <td style="border-top: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-top: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; text-align: center;">注意1</td> <td style="border-top: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; text-align: center;">注意2(減点1)</td> <td style="border-top: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black; text-align: center;">注意3</td> </tr> <tr> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> <td style="border-bottom: 1px solid black; text-align: center;">注意4(減点2)</td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> </table>		技有り1	技有り2(一本)			注意1	注意2(減点1)	注意3			注意4(減点2)	
	技有り1	技有り2(一本)											
	注意1	注意2(減点1)	注意3										
		注意4(減点2)											

※マスト判定は、注意差(1)は優勢の方の勝ち、互角の場合は注意(1)の負けとなる。

☆各審判員の判定

## 9 試合時間

	本戦	延長戦	決勝のみ再延長
幼年～小学生の部	1分	1分 (マスト)	1分 (マスト)
中学生 (団体戦)	1分30秒	1分 (マスト)	1分 (マスト)
初心	1分	1分 (マスト)	/

## # 防具

	ヘッドギア	脛サポーター	拳サポーター	ファール カップ	膝サポーター	胸ガード 女子のみ
幼年	○	○	○	○(女子△)	△	×
小学生	○	○	○	○(女子△)	三年生以上は義務	三年生以上は義務
中学生	○	○	○	○(女子△)	○	○

※○着用義務 ×着用不可 △着用自由(希望者のみ着用可)

※ヘッドガードの持込は、面ガードのある物・赤テープ取替えの出来る白いタイプ(色付は不可)、JKJO、新極真会(イサMITT25、CKW-10)指定の物は可です。

その他は主催者側が用意した物となります。

※幼年クラスは胸ガードしよう不可となります。

※初・中級男女混合クラスは使用不可となります。

※極端に薄くなった拳サポーターは主審の判断で交換してもらう場合有り。

※女子クラスの胸ガードは以下の物に定めますので、ご確認お願い致します。

【イサミ製】

☆チェストガードTT-28

☆スポーツブラL-711

☆インナーショートブラD-16

【ロータスクラブ製】

☆胸部プロテクター

【マーシャルワールド製】

☆チェストガードCG32

△腹部にかかる物、プラスチック製は不可となります。ご注意ください。

※初級男女混合クラスは△任意となります。